



INSTITUCIÓN EDUCATIVA LUIS LÓPEZ DE MESA  
"Líder en la formación holística del discente"  
TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA  
GRADO 7°

## TALLER INTRODUCCIÓN A SCRATCH

Responda las siguientes preguntas:

1. Que es Scratch
2. Cuáles son los componentes básicos en un proyecto de Scratch?
3. La siguiente grafica muestra la interfaz de Scratch, ubique cada una de sus partes correctamente



4. Describa las funciones de cada una de las partes de la interfaz anterior
5. Que es un escenario en Scratch
6. Que es un objeto en Scratch
7. Que es un disfraz en Scratch? Como se usan?
8. Qué tipo de formatos de imagen acepta Scratch?
9. Qué tipo de formatos de sonidos acepta Scratch?
10. Que es la paleta de bloques?
11. Que es un algoritmo?
12. Que son los bloques de programación? Para que sirven?