

MAPA FUNCIONAL

AREA INFORMATICA Y TECNOLOGIA ASIGNATURA INFORMATICA UNIDAD NUMERO DOS TIEMPO 20 HORAS GRADO DECIMO
FUNCION BASICA (Estándar del área) Aplico las características principales del programa de Power Point en la creación de presentaciones animadas sobre temas determinados
UNIDAD DE COMPETENCIA (Objetivo de la unidad) Utilizo mi creatividad al elaborar presentaciones en Power Point sobre temas asignados

PROPOSITO CLAVE (SUBFUNCION) Competencia	Categoría de la C. L. G	(Grupo de la competencia)	SUBFUNCIONES (elementos de la Competencia)
<p>Soy creativo al utilizar Power Point Y LOS PROCESADORES DE TEXTOS para diseñar presentaciones sobre temas escolares Y ELABORar documentos empresariales</p>	<p>INTERPERSONALES</p> <p>INTELECTUALES</p> <p>TECNOLOGICAS</p> <p>PERSONALES</p>	<p>Adaptación al cambio Toma de decisiones <u>Creatividad</u> Solución de problemas Atención Memoria Concentración Comunicación Trabajo en equipo Manejo de conflictos Identificar ,transformar, innovar procedimientos Usar herramientas tecnológicas Crear, adaptar, apropiar, manejar, transferir tecnologías Elaborar modelos tecnológicos</p>	<p>Utilizo creativamente Power Point como una <i>herramienta tecnológica</i> para diseñar sencillas presentaciones</p> <p>Pongo a prueba mi memoria para recordar las funciones de los diferentes comandos de Power Point para elaborar presentaciones</p> <p>Compartiendo la información con mis compañeros creo presentaciones animadas Soluciono las dificultades que encuentre al realizar mis prácticas en la elaboración de presentaciones de Power Point</p>

**TABLA DE SABERES
DESARROLLO METODOLOGICO**

SABER	SABER HACER	SER	PROYECTOS TRANSVERSALES TEMAS	ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE	RECURSOS
<p>POWER POINT</p> <p>El programa de Power Point Características Power Point Partes de la ventana de Power Point Iconos y sus de Power Point Elementos de formato en el programa de Power point</p>	<p>Soy creativo al seguir procesos y recomendaciones dadas en el manejo de las funciones básicas del programa de Power Point</p> <p>Realizo creativas actividades que promueven mi familiarización con el recurso tecnológico Concentro mi atención cuando Utilizo el programa de Power Point para crear presentaciones animadas Realizo actividades para ganar precisión con el manejo de los diferentes periféricos del computador en el desarrollo de las diferentes actividades y practicas individuales y grupales.</p> <p>Pongo en práctica mi memoria y concentración al darle un formato adecuado a una presentación creada en Power Point.</p>	<p>Soy creativo al utilizar el programa de Power Point para elabora presentaciones animadas</p>	<p>TIEMPO LIBRE: Software infantil Juegos didácticos</p>	<p>Explicaciones grupales e individuales Desarrollo de la guía de trabajo en pequeños grupos Demostraciones Practicas grupales e individuales en el computador Consultas grupales e individuales Dialogo sobre ventajas y tareas que se pueden hacer en el computador</p>	<p>Talleres</p> <p>Cuadernos</p> <p>Tablero</p> <p>Marcadores</p> <p>Alumnos</p> <p>Computadores</p> <p>Lecturas</p> <p>Internet</p>

SISTEMA DE EVALUACION

CRITERIOS DE DESEMPEÑO o desempeños esperados	RANGOS DE APLICACIÓN o condiciones en las cuales Se demuestra la CLG	EVIDENCIAS DE CONOCIMIENTO (SABER) Cognitiva	EVIDENCIAS DE DESEMPEÑO (SABER SER) (Actitudinal)	EVIDENCIAS DE PRODUCTO (SABER HACER) (Procedimental)
Elaboro creativamente presentaciones animadas utilizando el programa de Power Point	Utilizo mi creatividad para realizar presentaciones utilizando el programa de Power point	Identifico las características, propiedades y ventajas de usar el programa de Power Point en la elaboración creativa de presentaciones	Soy conciente de las ventajas que proporciona el programa de Power Point en la elaboración de presentaciones animadas y de mi aporte creativo en las mismas	Elaboro y le doy formato creativo a una presentación elaborada en el programa de Power Point